|  |
| --- |
| **1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO** |

|  |  |
| --- | --- |
| **1.1 Nome do Projeto**: | iHelpU – Chat para tirar dúvidas de alunos |
| **1.2 Gerente do Projeto**: | Vitor Augusto Alves de Jesus |
| **1.3 Cliente do Projeto:** | Persona Estudante Universitário |
| **1.4 Tipo de Projeto**: | **[ ]** **Manutenção em produto existente**  **[ X ]** **Desenvolvimento de novo produto**  **[ ] Outro: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |
| **1.5 Objetivo do projeto**: | Desenvolvimento de um software em que os usuários possam conversar entre si para solucionar dúvidas e trocar conhecimentos diante quaisquer assuntos. O principal objetivo desta aplicação, é que os usuários em questão consigam criar grupos e entrar em grupos previamente criados por outros usuários, mantendo a comunicação entre eles em tempo real.  Será entregue uma solução em que o usuário necessite de ter uma autenticação prévia para ter acesso aos grupos de conversação. Temos como intenção, desenvolver duas aplicações, sendo elas:  • Aplicação web: Chat Room – Salas de bate-papo, onde será possível criar e/ou entrar em grupos.  • Aplicação mobile: É uma aplicação, onde será possível que os usuários cadastrados em nossa base dados, possam realizar alterações nos seus perfis. |
| **1.6 Benefícios que justificam o projeto**: | Auxílio aos alunos universitários em suas dúvidas referente às disciplinas cursada.  Facilitação na busca sobre assuntos acadêmicos específicos. |
| **1.7 Qualidade esperada do produto final (requisitos de qualidade)**: | O sistema deverá ser capaz de ser acessado por múltiplos usuários simultâneos. O sistema deverá persistir os dados nele inseridos. O sistema deverá ter tempo de resposta de suas requisições em menos de 5 segundos. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2. ESCOPO PRELIMINAR E PREMISSAS** | | | |
| **2.1 O que será feito (escopo do projeto)** | | | |
| * Autenticação de usuários; * Criação de grupos por assunto; * Categorização das salas; * Envio/Recebimento de mensagens em tempo real; * Alteração de registro do usuário (mobile); | | | |
| 2.2 O que não será feito no projeto (contra-escopo) | | | |
| Não será disponibilizada chamada nos chats, apenas conversas via mensagem.  * Não será desenvolvida a funcionalidade de chats pessoais, apenas grupos. * Não será disponibilizado estrutura de hospedagem para a aplicação. | | | |
| 2.3 Resultados / serviços / produtos a serem entregues | | | |
| **1.** | Software mobile e web. | | |
| **2.** | Documentação de uso do sistema. | | |
| **3.** | Documentação de arquitetura do sistema. | | |
| **2.4 Condições para início do projeto** | | | |
| * Acesso à internet a todos os membros do grupo * Ambiente configurado no Github. * Ambiente configurado nas máquinas dos desenvolvedores. | | | |
| **3. ESTIMATIVA DE PRAZO** | | | |
| **3.1 Prazo previsto (horas):**  **480** | | **3.2 Data prevista de início:**  12 /08/2020 | **3.3 Data prevista de término:**  26 /11 /2020 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4. ESTIMATIVA DE CUSTO | | | |
| Item de custo | Qtd. horas | Valor / hora | Valor total |
| **4.1 Recursos Humanos (especifique):** | 480 | - | - |
| **4.2 Hardware (especifique):** | - | - | - |
| **4.3 Rede e serviços de hospedagem:** | - | - | - |
| **4.4 Software de terceiros:** | - | - | - |
| **4.5 Serviços e treinamento:** | - | - | - |
| **4.6 Total Geral:** | 480 horas | - | - |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5. PARTES INTERESSADAS | | |
| Nome | Papel no projeto | Assinatura |
| Matheus Santos | Desenvolvedor |  |
| Rafael Botazini | Desenvolvedor |  |
| Raissa Vilela | Desenvolvedor |  |
| Vitor Augusto | Scrum Master |  |
| Estudante Universitário | Cliente |  |

**Observações:**

- As estimativas de prazo e custo são aproximadas e podem variar ao longo do projeto, devendo ser revistas após o detalhamento dos requisitos.

- Este documento, após ser completamente preenchido, deve ser assinado pelos responsáveis do projeto (gestores envolvidos).

- Este documento, se aprovado na **reunião de *kickoff***, autoriza o início do projeto de acordo com a especificação supra e as normas da empresa.